

El disseny com a disciplina neix amb la Revolució Industrial a mitjans del S.XIX. A partir d'aquest moment el dissenyador deixarà de ser el productor dels objectes manufacturats i es dedicarà a projectar-los a fi que la indústria els pugui produir de forma seriada i estandaritzada.

Degut a la necessitat de comunicar les seves idees, el dissenyador requereix un llenguatge tècnic. Els sistemes de representació (dièdric, isomètric, cavallera i cònica) li permeten , amb l'ajuda dels estris propis del dibuix tècnic, projectar les seves idees de manera clara i sense ambigüetats, a fi que una altre persona els pugui fabricar.

En base a n'aquesta premissa, haureu de dissenyar una figura d'escacs (torre) donant tota la informació necessària per la seva construcció. Heu de contemplar la necessitat de realitzar tres croquis o alternatives diferents. Després, una vegada definida l'elecció, en fareu les tres vistes principals (alçat, planta i perfil) i la seva perspectiva isomètrica. També haureu de valorar la necessitat d'aplicar una escala gràfica distinta de la natural. Finalment, i atenent a normativa, acotareu les vistes de la peça.

Formalment, la única condició és que la figura sigui identificable i contengui al menys tres circumferències (també poden ser semi o quart de circumferències)

Hauràs de presentar: un DIN A3 amb les alternatives a nivell d'esboç. Un DIN A3 amb les vistes i la perspectiva. Una memòria d'un paràgraf on defensis la teva proposta.

Opcional: podeu fer també un altre perspectiva aplicant clarobscur i color, així com les ombres pròpies i projectades de la torre.

Criteris d'avaluació:

Generació de les tres alternatives de torre a nivell d'esboç	2 punts
Elecció i representació de les seves vistes	2 punts
Correte acotació de la peça atenent a normativa.....	2 punts
Realització de la perspectiva isomètrica	2 punts
Adequada interpretació escrita de la idea.....	1 punt
Qualitat de la idea ajustada a l'encàrrec.....	1 punt

Temporalització: aquest projecte es realitzarà durant dues sessions-cladsse (4 hores)

